

JavaScript

Cheat Sheet / Spickzettel



Aufruf von JavaScript in HTML-Seite

```
<script type="text/javascript">  
    //JavaScript-Code hier einfügen  
</script>
```

JS über externe Datei einbinden

```
<script src="meinskript.js"></script>
```

Kommentare

// Bezeichnet Kommentare, die nur eine Zeile umfassen

/*...*/ Alles zwischen /* und */ wird nicht ausgeführt, funktioniert über mehrere Zeilen

Funktionen

```
function meineFunktion() {  
    //JavaScript-Code hier einfügen  
}
```

Variablen

```
var zahl = 5;           // Variable deklarieren  
andereVariable = 10; // Variable global Scope  
var dritteVariable;  // Variable undefiniert
```

Variablen Datentypen

- **Number** – Ganz- & Fließkommazahlen z.B. 819, 2.34
- **Strings** – Texte z.B: „Hallo“
- **Booleans** – Wahr oder Falsch Statements
- **Arrays** – Variablen, die mehrere Werte speichern
- **Objekte** – Speichern Daten und Eigenschaften
- **NULL** – Eine Variable ohne Wert
- **Undefined** – Eine Variable ohne zugewiesenen Wert

Variablen in ES6

var, let, const

Arrays

```
var essen = [“Pizza”, “Lasagne”, “Spaghetti”];  
essen[0];    // = Pizza
```

Escape Characters

\n – nächste Zeile
\r – Zeile zurück
\t – Horizontaler Tab
\v – Vertikaler Tab
\e - Escape
\ - Backslash
\b - Backspace
/ ' – Einfaches Anführungszeichen
" - Doppelte Anführungszeichen

Mathematische Operatoren

- +** Addition
- Subtraktion
- *** Multiplikation
- /** Division
- %** Modulo (Rest des Wertes geteilt durch einen anderen)

Vergleichsoperatoren

- ==** Gleich
- ===** Identisch
- !=** Nicht gleich
- !==** Nicht identisch
- <** kleiner als
- >** größer als
- <=** kleiner oder gleich
- >=** größer oder gleich
- ?** Ternary

Logische Operatoren

- &** UND
- |** ODER
- ~** NOT
- ^** Entweder oder
- !** Nicht
- &&** Und
- ||** Oder

String Operatoren

- +** Strings verketteten
`"Das ist" + "ein Text";` // Verkettet „Das ist ein Text“

Inkrement-/Dekrementoperatoren

- ++**
-

Datum & Zeit

- `Date()`
- `Date(2020, 8, 19, 3, 19, 10, 0)`
- `Date("2020-08-19")`
- `getDate()`
- `getDay()`
- `getFullYear()`
- `getHours()`
- `getMilliseconds()`
- `getMinutes()`
- `getMonth()`
- `getSeconds()`
- `getTime()`
- `getUTCDate()`
- `setDate()`
- `setFullYear()`
- `setHours()`
- `setMilliseconds()`
- `setMinutes()`
- `setMonth()`
- `setSeconds()`
- `setTime()`
- `setUTCDate()`

If-Abfrage

```
if (Bedingung) {  
    // Code bei Bedingung = True  
}
```

If...Else

```
if (Bedingung) {  
    // Code bei Bedingung = True  
} else {  
    // Code bei Bedingung = False  
  
}
```

If..Else if...Else

```
if (Bedingung) {  
    // Code bei Bedingung = True  
} else if (Bedingung) {  
    // Code bei dieser Bedingung = True  
} else {  
    // Code bei Bedingung = False  
}
```

Switch

```
switch (n) {  
    case a:  
        // Code wenn Bedingung n = a;  
        break;  
    case b:  
        // Code wenn Bedingung n = b;  
        break;  
    case c:  
        // Code wenn Bedingung n = c;  
        break;  
  
    // Du kannst weitere "cases" einfügen  
  
    default:  
        // Code wenn keine Bedingung erfüllt wird  
}
```

For-Schleife

```
for (start counter; bedingung; inkrementierung) {  
    // Dein Code hier  
}
```

For/Of-Schleife

```
var text = "Hallo";  
foreach (x of text) {  
    document.write(x + "<br \>");  
}
```

While-Schleife

```
while (Bedingung) {  
    // Dein Code hier  
}
```

Do..While-Schleife

```
do {  
    // Dein Code hier  
} while (Bedingung);
```



JavaScript Schnellstart

Programmiere interaktive Apps, Websites und Anwendungen mit JavaScript.

- Ohne Vorkenntnisse
- Keine Installationen notwendig

Jetzt noch leichter **JavaScript lernen** mit dem LerneProgrammieren [JavaScript-Schnellstart](#).

Ein Online-Kurs für alle, die frustfrei JS lernen möchten.

- Ohne Vorkenntnisse, sofort loslegen
- Keine Installationen nötig (du programmierst bequem im Browser)
- Baue interaktive Apps und Websites in JavaScript

Hier klicken

